

C'est mon Fort – (můj hrad) PEVNOST

Hra pro 2-4 hráče, od 6 let.

Hra obsahuje: 45 karet pro stavbu zdi označených čísly 2-46, 4 karty s věží a vlajkou označené všichni číslem 1

Příprava hry: Každý hráč si vybere kartu s číslem 1, která je začátkem jeho opevnění, a položí ji vlevo před sebe. Karty s čísly 2-46 se rozloží po hrací ploše rubem nahoru (aby čísla nebyla vidět).

Postup: Hru začíná nejmladší z hráčů a pokračuje se po směru hodinových ručiček. Hráč na tahu vždy otočí libovolnou kartu v hracím poli tak, aby ji i ostatní hráči dobře viděli. Pokud ho karta nezajímá, otočí ji zpět rubem nahoru a ponechá na stejném místě. Je-li karta pro hráče zajímavá, zařadí ji do své řady karet – zdi. Ovšem pouze tehdy, pokračuje-li tím jeho řada, tzn. má-li karta vyšší číslo, než je na poslední kartě v jeho zdi. Hráč nesmí včleňovat kartu mezi již položené karty, smí ji umístit pouze na konec řady.

poznámka 1: Každý hráč si staví své opevnění – zeď. Není dovoleno pokládat karty do protihráčovy zdi.

poznámka 2: V průběhu hry nesmí hráč měnit pořadí karet ve zdi čili jakmile je karta umístěna, už se s ní nesmí hýbat, posunovat apod. (výjimkou je karta kouzelníka – viz další pravidla)

Konec hry: Hra končí, jakmile jeden z hráčů dostaví zeď o deseti kartách včetně první karty s číslem 1 a neporuší při tom vzestupnou posloupnost číselné řady. Tento hráč je vítězem partie.

možné situace: hra končí i v případě, že v hracím poli nezůstala žádná karta, kterou by některý z nich mohl použít (všechny zbylé karty mají nižší číslo, než jsou poslední čísla v opevněních hráčů). V tomto případě vyhrává hráč, jehož zeď je nejdelší (má nejvíc karet). V případě shody dvou hráčů v počtu karet vyhrává ten, kdo má na poslední kartě vyšší číslo.

poznámka: hráč může odstoupit ze hry, není-li v hracím poli už žádná karta, která by se mu hodila. Pokud zůstane jen jeden hráč a stále může používat karty z hracího pole, pokračuje ve hře sám a nemusí už otáčet karty v poli rubem nahoru.

Herní varianta s bonusovými body: Cílem hry je v tomto případě získat co nejvyšší počet bodů.

Některé z karet mají totiž zvláštní roli a bodové ohodnocení.

Hra končí ve stejném okamžiku jako předchozí verze. Každá karta ve zdi má hodnotu jednoho bodu. Bonusové body mají karty s postavami a vránami. Vítězem tudíž nemusí nutně být ten, kdo postavil zeď jako první. Při bodové shodě vítězí ten, jehož zeď končí kartou s vyšším číslem.

Karty s bonusovými body:

Král – 3 bonusové body

Královna – 3 bonusové body

3 princové + 3 princezny – každý princ a každá princezna přináší 1 bonusový bod. Navíc každý pár princ + princezna přináší ještě 1 bonusový bod (takže pár princ+princezna přidají hráči 3 body navíc). Princ a princezna nemusí být v řadě karet vedle sebe, aby tvořili pár.

Vrány – každá vrána má hodnotu 1 bonusového bodu. Karta s 2 vránami je tedy za 2 bonusové body.

Kanony – nepřidávají žádné body navíc, ale umožňují hráči sebrat kartu ze soupeřova opevnění.

Nesmí si však vzít karty, které se nachází mezi věžemi, nebo věž samotnou. Tato akce je povinná a provádí se hned, jakmile si hráč kartu s kanonem vybere z hracího pole a zařadí do své zdi. Karta, kterou pomocí kanonu hráč sebere soupeři, je úplně vyřazena ze hry (nesmí už být používána).

Věže – nepřidávají žádné bonusové body, ale chrání postavenou zeď. Karty, které se nachází mezi věžemi, nemohou být odebrány jiným hráčem pomocí karty s kanonem.

Kouzelník – nepřidává žádný bonusový bod, ale umožňuje hráči v některém dalším tahu vložit kartu kamkoli do své zdi, i když má nižší hodnotu než poslední karta v řadě. Může to udělat kdykoli s jakoukoli kartou, ale pouze 1x.

Text na krabici – dno:

C'est mon fort! Jednoduchá a zábavná hra. 2 herní varianty!

Každý hráč musí opevnit svůj hrad. 45 očíslovaných karet leží lícem dolů. Jeden po druhém hráči otáčejí karty a budují zed'. Někomu se karta nehodí, někdo jiný na ni už třeba čeká. Vítězí ten, kdo má jako první zed' z 10 karet.

Některé karty (kanon, královna, prince...) mají zvláštní schopnosti, nebo přináší majiteli bonusové body.