

KIVI - hod' kostky a souboj začíná

2-4 hráči

Věk: od 8 let

Doba: 30 min

Hra obsahuje: 1 neoprenový hrací plán, 6 kostek, 40 hracích kamenů (10 kamenů od barvy)

Cíl hry: nasbírat co nejvíce bodů řazením svých kamenů do vodorovných či svislých řad. Vítězem je ten, kdo má po 10 kolech nejvíce bodů.

Příprava hry:

Rozložte hrací plán, aby byl dobře přístupný všem hráčům. Každý hráč si zvolí barvu svých kamenů a všech 10 shromáždí před sebe. Hráči si určí pořadí ve hře.

Hra:

Hráč, který je na řadě, hází všemi 6 kostkami najednou. V každém kole může házet 3x buď opakovaně všemi kostkami, nebo jen některými. Jakmile docílí některé z číselných kombinací nacházejících se na hracím plánu, umístí na zvolené políčko svůj kámen. Někdy má více možností, kterou kombinaci zvolit: např. hodí-li kombinaci čísel 6,4,4,4,2,2, může položit kámen na políčko „2,4,6=sudé“ nebo „3 x stejné číslo + 2 x stejné číslo“ (AAA BB).

Povede-li se hráči hodit postupku (1,2,3,4,5,6) nebo 5 stejných čísel (např. 3,3,3,3,3), může položit svůj kámen, kamkoli se mu zachce.

Hodí-li hráč 6 stejných čísel (např. 6,6,6,6,6,6), může položit svůj kámen na jakékoli políčko, i když je už obsazené kamenem protihráče. Jeho kámen pak umístí na libovolné volné políčko.

Pokud se hráči nepovede během 3 hodů dosáhnout některé z kombinací na hracím plánu, vyřazuje 1 svůj kámen ze hry – odloží ho do krabičky.

Poznámka 1: Doporučujeme, aby hráč umísťoval kameny na políčka navazující na ta, která už svými kameny obsadil, a vytvářel horizontální či vertikální souvislé řady kamenů své barvy, je-li to možné. Viz. Sčítání bodů.

Poznámka 2: Pro umístění kamene se bere v úvahu nejvyšší možná kombinace čísel na kostkách. Tzn. padne-li např. kombinace 5,5,5,3,3,2, musí hráč položit kámen na políčko „3 x stejné číslo + 2 x stejné číslo“ (AAA BB), nikoli na políčko „3 x stejné číslo“ (AAA) nebo „2 páry“ (AA BB).

Příklady kombinací na jednotlivých polích:

AA

BB ... 2 páry = 1,1,2,2,5,6

AA

BB

CC ... 3 páry = 1,1,2,2,3,3

AAA ... 3 x stejné číslo = 1,1,1,2,3,5

AAAA ... 4 x stejné číslo = 1,1,1,1,2,3

AAA

BB ... 3 x stejné číslo + pár = 1,1,1,2,2,5

AAAA

BB ... 4 x stejné číslo + pár = 1,1,1,1,2,2

AAA

BBB ... 2 x trojice = 1,1,1,2,2,2

ABCD ... postupka 4 čísel = 1,2,3,4,6,6

ABCDE ... postupka 5 čísel = 1,2,3,4,5,5

□□

□□ = 1,3,5 ... jen liché čísllice = 1,3,5,1,3,5

□□

□□

□□ = 2,4,6 ... jen sudé čísllice = 2,4,6,2,4,6

□□

□□

□□ ≤ 12 ... součet číslic na 6 kostkách je menší nebo roven = 1,2,2,3,3,1

□□

□□

□□ ≥ 30 ... součet číslic na 6 kostkách je větší nebo roven = 6,6,5,5,2,6

□□

Sčítání bodů:

Po 10 kolech by měly být umístěny všechny kameny všech hráčů (popř. vyřazeny ze hry). Každý hráč si tedy sečte dosažené body. Jednotlivá políčka mají různou bodovou hodnotu:

- Nejtmavší růžové pole – 3 body
- Světle růžové pole – 2 body
- Šedé pole – 1 bod

Nejprve si hráč sečte body za kameny, které leží samostatně (netvoří řady). Dále sečte body za jednotlivé kameny, které tvoří souvislou řadu, a ty násobí počtem kamenů v dané řadě. Platí vodorovné i svislé řady (řada je už od dvou navazujících kamenů). Finální skóre je pak součet všech získaných bodů.

Příklad sčítání bodů:

Zelený hráč:

- Samostatné kameny: $1+2=3$
- Vodorovná řada: $1+2+3=6$, kamenů v řadě: 3 → $6 \times 3=18$
- Vodorovná řada: $3+2=5$, kamenů v řadě: 2 → $5 \times 2=10$
- Svislá řada: $2+1+2=5$, kamenů v řadě: 3 → $5 \times 3=15$
- Svislá řada: $2+3=5$, kamenů v řadě: 2 → $5 \times 2=10$

SOUČET: 56 bodů