

## KOCKATOO

3-5 hráčů

Věk: od 3 let

Hra obsahuje: 12 velkých kulatých karet s čísly 1-12, které tvoří hrací plán, 30 středních karet s obrázky na obou stranách, které tvoří 2 sady odlišené různě barevným okrajem, 24 malých kartiček s čísly 1-12, každé číslo je v balíčku 2x.

Cíl hry: získat jako první stanovený počet karet s obrázky – při hře tří hráčů 8 karet, čtyř hráčů 6 karet a při hře pěti hráčů 5 karet.

### Příprava hry:

12 velkých kulatých karet rozložte na hrací plochu čísly nahoru. Vyberte sadu obrázků se stejně barevným okrajem (30 obrázků zvířat nebo 30 obrázků s předměty ze života kolem nás), 12 jich položte lícem nahoru na velké kulaté karty, zbytek položte stranou jako talón lícem dolů (budou tudíž viditelné obrázky s odlišným rámečkem). Druhý talón tvoří nejmenší kulaté karty, které leží také lícem dolů. Určete pořadí hráčů.

### Hra:

První hráč lízne z talónu nejmenších karet tak, aby ostatní neviděli, jaké má číslo. Očima vyhledá v hracím poli velkou kartu se shodným číslem a obrázkem na ní položený. Měl by si počínat tak, aby podle směru jeho pohledu nemohli ostatní poznat, na kterou kartu se dívá. Jeho úkolem je teď předvést zvuk, charakteristický pro zvíře nebo předmět (situaci) na obrázku. Smí používat pouze hlas, pokud možno bez citoslovců a pantomimy. Protihráči se snaží co nejrychleji uhodnout předváděný zvuk a jako první položit ruku na kartu se správným obrázkem. Pokud je tip protihráče, který byl nejrychlejší, správný, bere si kartu s obrázkem a na uvolněné místo položí novou kartu z talónu opět lícem nahoru. Malou kartu s číslem vsouvá dospod talónu s malými číselnými kartami. Jestliže se ale spletl a tipoval nesprávný obrázek, nemá v tomto kole už žádný pokus. Pokud tipují během 1 kola všichni hráči, aniž by někdo z nich určil správný obrázek k předváděnému zvuku, mohou začít hádat opět všichni, dokud jeden z nich neuhodne správně.

Hráči se v předvádění střídají v určeném pořadí, dokud jeden z nich nenasbírá určený počet karet (dle počtu hráčů) – viz výše. Ten se stává vítězem hry.

*Poznámka 1:* Položí-li na 1 obrázek ruku dva nebo více hráčů současně, bere si při správném tipu kartu ten, kdo má ruku nejnižší. Při špatném tipu je naopak tento hráč vynechán v daném kole z dalšího tipování dle výše popsaných pravidel.

*Poznámka 2:* Dojdou-li vám obrázkové karty v talónu a žádný z hráčů zatím nenasbíral potřebný počet karet, můžete pokračovat ve hře už jen s kartami, které leží na hracím poli, prázdné karty s čísly vyřadte postupně ze hry.

*Poznámka 3:* Hru můžete hrát buď jen s obrázky zvířat (karty mají pestrobarevný okraj a jsou určeny pro menší děti) nebo s obrázky předmětů ze života kolem nás (karty mají modrý okraj). Můžete ale i používat všechny karty s obrázky a libovolně smíchat zvířata s předměty dohromady, bez ohledu na barvu rámečku.