

MAUREEN HIRON'S ORIGINAL

Continuo®



JEDINÉ PRAVIDLO A JSTE VE HŘE



Pravidla



Pravidlá



zasady gry



правила



правила



Játékszabály



Regulile



Reglas del juego



Reglas do jogo



Continuo – pravidla

Hra pro 1 – 5 hráčů

Zamíchejte balíček a položte ho lícem na stůl.

Potom z balíčku sejměte:

Pro hru 1 hráče – 1 kartu

Pro hru 2, 4 a 5 hráčů – 2 karty

Pro hru 3 hráčů – 3 karty

Tyto karty položte na stůl tak, aby se dotýkali (ne překrývali) a získali jste z nich maximální počet bodů.

Tyto body se nikomu nezapočítávají.

Hrajeme:

Každý hráč si ve svém tahu lízne z balíčku kartu, kterou přiloží k již vyloženým kartám a ihned si započte body. Hráči se střídají po směru hodinových ručiček.

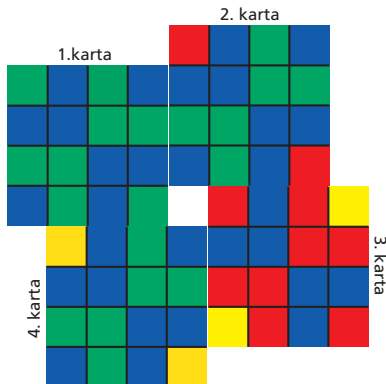
Úkolem je napojit co největší počet čtverečků stejné barvy do řetězce. Po přiložení karty spočítete počet čtverečků ve vytvořeném řetězci a to tak, že připočtete čtverečky z přidané karty s ostatními napojenými kartami. Za každý čtvereček v řetězci získáváte jeden bod. Započíst lze pouze čtverečky, které se dotýkají hranou, nikoliv přes roh.

Cílem hry je dosáhnout co největšího skóre.

Skóre sčítáte po každé přidané kartě a

přuběžně připočítáváte k celkovému skóre.

Okamžitě tak vidíte pořadí. Po umístění všech 42 karet, hra končí.



SCORE	CELKEM
1. & 2. karta = 14 (6 zelených + 4 modré + 4 modré)	14
3. karta = 10 (6 modrých + 4 červené)	24
4. karta = 18 (7 modrých + 7 modrých + 4 zelené)	42

příklad bodování při hře jednoho hráče



Continuo – pravidlá

Hra pre 1 – 5 hráčov

Zamiešajte balíček a položte ho lícom dolu na stôl. Potom z balíčku snímajte:

Pre hru 1 hráča – 1 kartu

Pre hru 2, 4 a 5 hráčov – 2 karty

Pre hru 3 hráčov – 3 karty

Tieto karty položte na stôl tak, aby sa dotýkali (nie prekryvali) a získali ste z nich maximálny počet bodov.

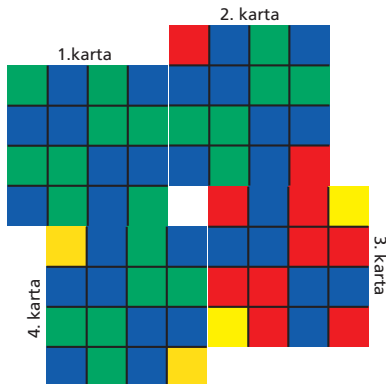
Tieto body sa nikomu nezapočítavajú.

Hráme sa:

Každý hráč si vo svojom ťahu líže z balíčku kartu, ktorú priloží k už vyoženým kartám a ihneď si započíta body. Hráči sa striedajú v smere hodinových ručičiek.

Úlohou je napojiť čo najväčší počet štvorcov rovnakej farby do reťazca. Po priložení karty spočítajte počet štvorcov vo vytvorenom reťazci a to tak, že pripočítate štvorce z pridanej karty s ostatnými napojenými kartami. Za každý štvorek v reťazci získavate jeden bod. Započítat sa dajú iba štvorce, ktoré sa dotýkajú hranou, nie cez roh.

Cieľom hry je dosiahnuť čo najväčšie skóre. Skóre sčítajte po každej pridanej karte a priebežne ho pripočítavajte k celkovému skóre. Okamžite tak vidíte poradie. Po umiestení všetkých 42 kariet, hra končí.



SKÓRE	CELKOM
1. & 2. karta = 14 (6 zelených + 4 modré + 4 modré)	14
3. karta = 10 (6 modrých + 4 červené)	24
4. karta = 18 (7 modrých + 7 modrých + 4 zelené)	42

príklad bodovania pri hre jedného hráča



Continuo – zasady gry



Gra dla 1 do 5 graczy

Potasować talię kart i następnie położyć talię stroną licową w dół. Następnie trzeba z talii odebrać:

- 1 gracz – 1 karta
- 2, 4 i 5 graczy – 2 karty
- 3 graczy – 3 karty

Karty trzeba położyć na stole w ten sposób, żeby się dotykały (jednak nie zachodziły na siebie) a w ten sposób uzyskać z kart maksymalną liczbę punktów.

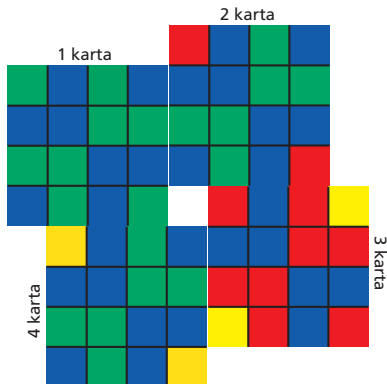
Takich punktów nie zalicza się nikomu.

Gra:

Każdy z graczy w swojej kolejce odbiera z talii kartę, którą dokłada do już wyłożonych kart i od razu zalicza punkty. Kolejność graczy według kierunku wskazówek zegara.

Celem jest połączenie jak najwyższej liczby kwadracików w identycznym kolorze w łańcuch. Po dołożeniu karty trzeba policzyć ilość kwadracików w utworzonym łańcuchu przez dodoliczenie kwadracików z dodanej karty do pozostałych połączonych kart.

Za każdy kwadracik w łańcuchu można uzyskać jeden punkt. Zaliczać można tylko kwadraciki przylegające do siebie krawędziami, nie po przekątnej. Celem gry jest uzyskanie maksymalnej liczby punktów. Punkty trzeba liczyć po każdej dołożonej karcie i na bieżąco doliczać do ogólnej liczby punktów. W ten sposób można natychmiast ustalić liczbę punktów poszczególnych graczy. Gra kończy się po wyłożeniu wszystkich 42 kart.



SCORE	RAZEM
1 & 2 karta = 14 (6 zielonych + 4 niebieskie + 4 niebieskie)	14
3 karta = 10 (6 niebieskich + 4 czerwone)	24
4 karta = 18 (7 niebieskich + 7 niebieskich + 4 zielone)	42



Continuo – правила

Игра за 1 – 5 играча

Разбъркайте тестето и го сложете на масата.

След това от тестето се взема:

Ако играе един играч – 1 карта

Ако играят 2, 4 и 5 играча – 2 карти

Ако играят 3 играчи – 3 карти

Сложете картите на масата така, че да се допират (не да се припокриват) и да получите максимален брой точки от тях.

Тези точки не се дават на никой от играчите.

Играем:

Всеки играч, когато е на ход, си взема от тестето карта, която слага до вече откритите карти и веднага си приписва точките. Играчите идват на ход по ред в посока на часовниковата стрелка.

Задачата е да се свържат възможно най-голям брой квадратчета с червен цвят във верига.

След слагането на картата пребройте броя на квадратчетата в направената верига, като прибавите квадратчетата от додвоената карта към останалите свързани карти. За всяко квадратче във веригата получавате по една точка. Могат да се броят само тези квадратчета, които се допират по ръбовете, а не по ъглите.

Целта на играта е да се постигне възможно най-голям резултат. Броят резултата след всяка добавена карта и го добавяйте към общия резултат. Така веднага виждате реда на печелившите. След използването на всичките 42 карти играта приключва.

Целта на играта е да се постигне възможно най-голям резултат. Броят резултата след всяка добавена карта и го добавяйте към общия резултат. Така веднага виждате реда на печелившите. След използването на всичките 42 карти играта приключва.

Целта на играта е да се постигне възможно най-голям резултат. Броят резултата след всяка добавена карта и го добавяйте към общия резултат. Така веднага виждате реда на печелившите. След използването на всичките 42 карти играта приключва.

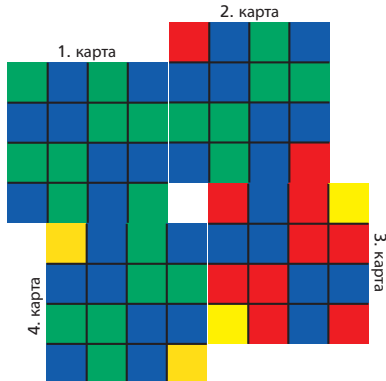
Целта на играта е да се постигне възможно най-голям резултат. Броят резултата след всяка добавена карта и го добавяйте към общия резултат. Така веднага виждате реда на печелившите. След използването на всичките 42 карти играта приключва.

Целта на играта е да се постигне възможно най-голям резултат. Броят резултата след всяка добавена карта и го добавяйте към общия резултат. Така веднага виждате реда на печелившите. След използването на всичките 42 карти играта приключва.

Целта на играта е да се постигне възможно най-голям резултат. Броят резултата след всяка добавена карта и го добавяйте към общия резултат. Така веднага виждате реда на печелившите. След използването на всичките 42 карти играта приключва.

Целта на играта е да се постигне възможно най-голям резултат. Броят резултата след всяка добавена карта и го добавяйте към общия резултат. Така веднага виждате реда на печелившите. След използването на всичките 42 карти играта приключва.

Целта на играта е да се постигне възможно най-голям резултат. Броят резултата след всяка добавена карта и го добавяйте към общия резултат. Така веднага виждате реда на печелившите. След използването на всичките 42 карти играта приключва.



резултат	общо
1. & 2. карта = 14 (6 зелени + 4 сини + 4 сини)	14
3. карта = 10 (6 сини + 4 червени)	24
4. карта = 18 (7 сини + 7 сини + 4 зелени)	42



Континуо (Continuo) – правила

Игра для 1 – 5 игроков

Пакет перетасовать и положить лицевой стороной на стол. Потом из пакета снять:

В случае игры 1 игрока – 1 карту

В случае игры 2, 4 и 5 игроков – 2 карты

В случае игры 3 игроков – 3 карты

Данные карты положить на стол так, чтобы они прикасались (а не перекрывались) друг к другу и притом получить самое большое возможное число очков.

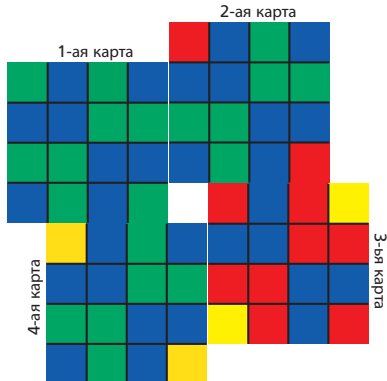
Данные очки никому не засчитываются.

Игра проходит следующим образом:

Каждый игрок, когда ход за ним, должен снять карту, которую приложит к уже разложенным картам, и сразу засчитает соответствующее число очков. Игроки чередуются по направлению часовой стрелки.

Задачей игроков является соединить в цепь как можно большее число клеточек того же самого цвета. После приложения карты необходимо сосчитать число клеточек в созданной цепи так, что клеточки из приложенной карты присчитать к другим, уже присоединенным картам. Получаете одно очко за каждую клеточку. Сосчитать можно только те клеточки, которые прикасаются сторонами, а не только углами.

Целью игроков будет получить как можно больше очков. Счет необходимо сосчитать после присоединения каждой карты и всегда присчитать к счету, который у данного игрока уже имеется. Таким образом немедленно знаете порядок игроков. Игра заканчивается после открытия всех 42 клеточек.



СЧЕТ	всего
1-ая и 2-ая карта = 14 (6 зеленых + 4 синие + 4 синие)	14
3-ья карта = 10 (6 синих + 4 красные)	24
4-ая карта = 18 (7 синих + 7 синих + 4 зеленые)	42



Continuo – játékszabály

Játék 1 – 5 játékos számára

Keverje meg a kártyacsomagot, és tegye le színoldalával az asztalra. Utána emeljen le:

1 játékos esetén 1 kártyát,

2, 4, illetve 5 játékos esetén 2 kártyát,

3 játékos esetén 3 kártyát.

Ezeket a kártyákat úgy tegye le az asztalra, hogy érintkezzenek egymással (de ne fedjék át egymást), és a lehető legnagyobb pontszámot adják össze.

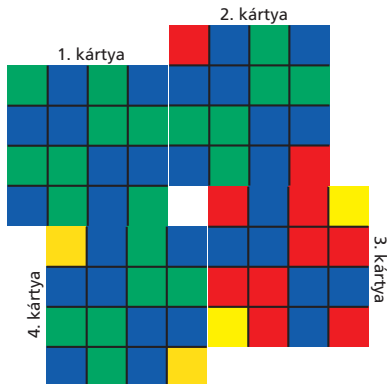
Ezeket a pontokat senkinek sem számítjuk be.

A játék folyamata:

Minden soron levő játékos egy-egy kártyát húz a pakli tetejéről, amit a már kiterített kártyákhoz illeszt, és azonnal beszámítja a pontjait. A játékosok az óramutató járásával megegyező irányban kerülnek sorra.

Az a feladat, hogy minél több azonos színű négyzetet kapcsoljunk össze egy láncolatba. A kártya odaillesztése után számolja meg a kialakított láncolatot alkotó négyzetet úgy, hogy a hozzácsatolt kártyán levő négyzet számát összeadja a többi kapcsolódó kártyán levővel. A láncolatot alkotó minden négyzetért egy-egy pont jár. Csak oldallal érintkező négyzetek számíthatók be, a csupán sarokkal érintkezők nem.

A játék célja a minél nagyobb pontszám megszerzése. A megszerzett pontokat minden hozzáillesztett kártya után számolja meg, és folyamatosan adja hozzá a teljes pontszámához. Így azonnal látható a sorrend. Az összes 42 kártya elhelyezése után a játék véget ér.



PONTSZÁM	ÖSSZESEN
1. és 2. kártya = 14 (6 zöld + 4 kék + 4 kék)	14
3. kártya = 10 (6 kék + 4 piros)	24
4. kártya = 18 (7 kék + 7 kék + 4 zöld)	42



Continuă – regulile



Joc pentru 1 – 5 jucători

Amestecați pachetul și puneți-l pe masă cu fața în jos. Pe urmă din pachet scoateți :

Pentru jocul de 1 jucător – 1 carte de joc

Pentru jocul de 2, 4 și 5 jucători – 2 cărți de joc

Pentru jocul de 3 jucători – 3 cărți de joc.

Aceste cărți le puneți pe masă în așa fel, ca să se atingă(dar să nu se suprapună) ca să obțineți cu ele un număr maxim de puncte.

Aceste puncte nu se socotesc nimănuî..

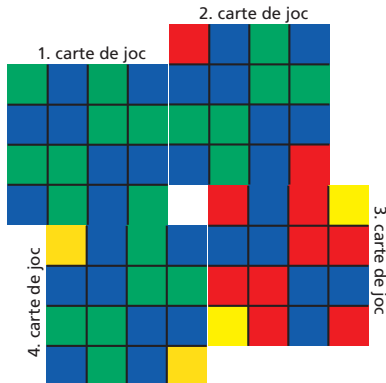
Jucăm:

Fiecare jucător cu tragerea lui își ia din pachet o carte de joc pe care o pune alături de cărțile puse pe masă și-și calculează imediat punctele. Jucătorii se alternează, în direcția acelor de ceasornic.

Scopul este să se antreneze în lanț cât mai mare număr de pătrățele de aceeași culoare.

După ce ai pus cartea de joc, numără câte pătrățele ai în lanțul creat și asta astfel că aduni pătrățelele din cărțile adăugate la celelalte. De fiecare pătrățel în lanț ai câștigat un punct. Se socotesc niuimăi pătrățelele care se ating cu marginea, nicidecum peste colț.

Scopul jocului este să atingi cât mai mare score. Scorul se socotește după fiecare carte de joc pusă și se adună la totalul scorului. Astfel vedeți imediat ordinea. După ce se pun toate 42 cărți de joc, jocul se termină.



SCORE	TOTAL
1. & 2. carte de joc = 14 (6 verzi + 4 albastre + 4 albastre)	14
3. carte de joc = 10 (6. albastre + 4 roșii)	24
4. carte de joc = 18 (7 albastre + 7 albastre + 4 verzi)	42



Continuo – Reglas del juego

De 1 a 5 jugadores

Baraje el mazo de cartas y coloquelas boca abajo sobre la mesa. A continuación, saque del mazo:

Para el juego con un jugador - 1 carta

Para el juego con 2, 4 o 5 jugadores - 2 cartas

Para el juego con tres jugadores - 3 cartas

Coloque estas cartas sobre la mesa de tal manera que se toquen unas con otras sin superponerse, tomando en cuenta que posteriormente se puedan sumar la mayor cantidad de puntos posibles. No cuente estas cartas para su puntaje.

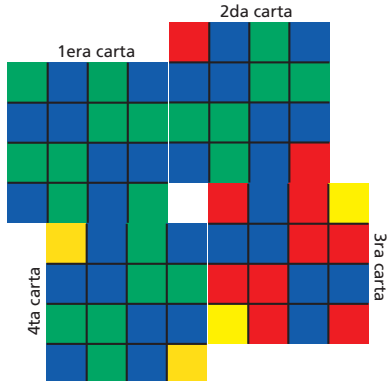
Vamos a jugar:

Cuando es el turno de un jugador, saca una carta del mazo, la coloca junto a las otras cartas anteriormente jugadas, y de inmediato se cuentan los puntos. Los jugadores se turnan en sentido de las manecillas del reloj.

El objetivo es combinar la mayor cantidad de cadenas de color posibles. Una vez haya colocado su carta, cuente la cantidad de cuadrados en la cadena, es decir, de la carta colocada mas las otras cartas que estan conectadas unas a otras por el mismo color. Usted recibirá un punto por cada cuadrado de la cadena. Sólo se pueden contar los cuadrados cuyos lados están en contacto, esquina con esquina no cuenta.

El objetivo del juego es alcanzar la máxima puntuación. Suma el puntaje cada vez que se coloca una carta y continuamente agregue esta puntuación a la puntuación total. Inmediatamente podrá ver quién está a la cabeza. El juego termina cuando todas las 42 cartas se ponen sobre la mesa.

Continuo



PUNTAJE	TOTAL
1era y 2da carta = 14 (6 verdes + 4 azules + 4 azules)	14
3era carta = 10 (6 azules + 4 rojas)	24
4ta carta = 18 (7 azules + 7 azules + 4 verdes)	42

ejemplo de puntuación con un solo jugador



Reglas do jogo

de 1 a 5 jogadores

Embaralhe o maço de cartas e coloque-as viradas para baixo sobre a mesa.

continuando, tire do maço:

Para jogar com um jogador-uma carta

Para jogar com 2,4 ou 5 jogadores-2 cartas

Para jogar com 3 jogadores-3 cartas

Coloque as cartas na mesa para que eles se tocam, sem sobreposição, tomando em conta que depois disso possa somar a maior quantidade de pontos possíveis.

Nao se conta essas cartas para sua pontuação.

Vamos jogar:

Quando chega a vez de um jogador,ele tira uma carta do baralho, e coloca junto com as outras cartas que foram jogadas antes, e rapidamente somam os pontos.

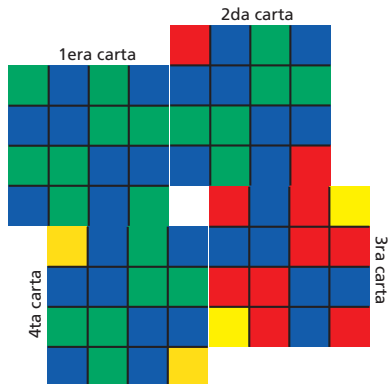
Os jogadores se revezam em sentido horário.

O objetivo é combinar a maior quantidade de corrente de uma só cor se possível,uma vez colocada a carta,some a quantidade de quadrados na corrente, por ex: a carta colocada mais as outras que estao conectadas umas nas outras pela mesma cor. Você receberá um ponto por cada quadrado da corrente. Só podem contar os quadrados cujo os lados que estao em contato, canto com canto nao se conta.

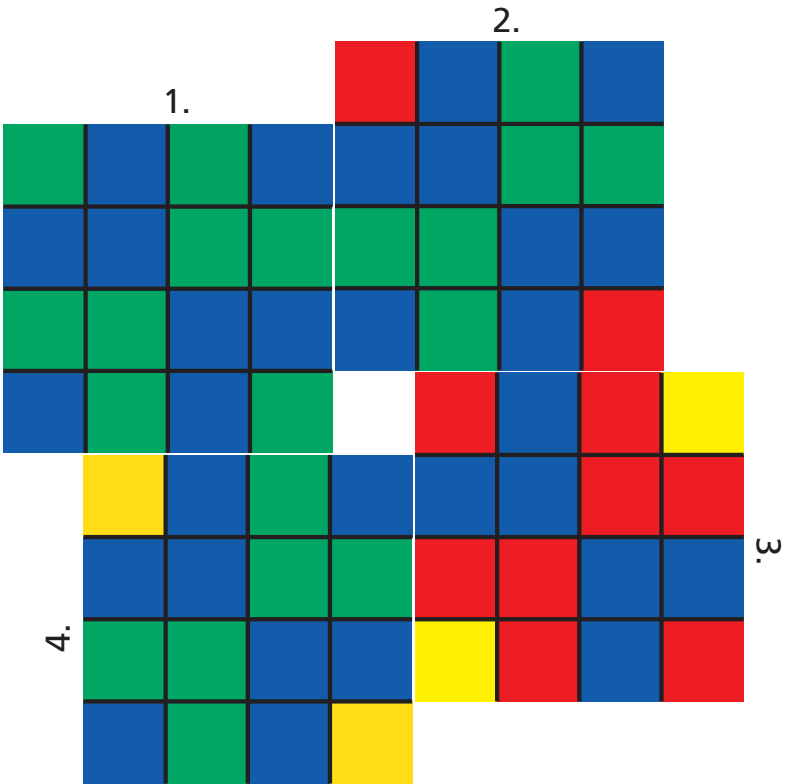
O objetivo do jogo é alcançar o máximo de pontos. Some os pontos cada vez que coloque uma carta e depois some essa pontuação na pontuação total.

Rapidamente, poderá ver quem está na liderança. O jogo se acaba quando as 42 cartas sao colocadas na mesa.

Contínuo



PONTUAÇÃO	TOTAL
1era y 2da carta = 14 (6 verdes + 4 azules + 4 azules)	14
3era carta = 10 (6 azules + 4 vermelhas)	24
4ta carta = 18 (7 azules + 7 azules + 4 verdes)	42





VÝROBCE (PRODUCER): Martin Trik, Spolková 31, Plzeň 312 00 CZ - MADE IN CZECH REPUBLIC